

Com jogos eletrônicos e tradicionais, escola em Nova York tem currículo inovador

LOCAL

Nova York (Estados Unidos)

PÚBLICO

Alunos de 8 a 12 anos

REALIZADOR

ONG Institute of Play e a New Vision for Public Schools

JUSTIFICATIVA

Reduzir a evasão escolar e melhorar os indicadores pedagógicos de Nova York

AÇÕES

Adaptação do currículo tradicional. Integração das matérias tradicionais em grandes áreas que apresentam ao aluno o conteúdo por meio de jogos eletrônicos e tradicionais, proporcionando o conhecimento amplo de determinado tema. Transformação das aulas em grandes "jogos". Alunos são incentivados a cumprir "missões" e passar para a próxima "fase" - trimestre, dessa forma, trabalham em equipe e compartilham conhecimento para encontrar uma solução. Estudantes e professores trabalham em conjunto.

RESULTADOS

Melhorias no processo de aprendizagem. Resultados positivos nos indicadores pedagógicos.
Redução na evasão escolar. Alunos mais participativos e com autonomia para pensar em soluções inovadoras para os problemas sociais

DETALHAMENTO

Currículo integrado